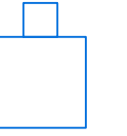
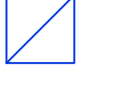
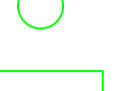

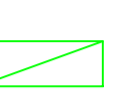








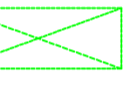


-  VIDEO PROJETOR
-  RACK PARA EQUIPAMENTO (CENTRAL AV)
-  PONTO PARA SINAL DE VÍDEO
-  CAIXA DE CONEXÕES DE PISO (ÁUDIO / VGA / HDMI / MIC)
-  ALTO FALANTES DE EMBUTIR NO FORRO
-  CAIXA DE CONEXÕES DE PAREDE (ÁUDIO / VGA / HDMI / MIC)
-  SEGUE PARA CAIXA CENTRAL DE DISTRIBUIÇÃO AV
-  SISTEMA LINE ARRAY
-  PONTO PARA SINAL DE ÁUDIO NA PAREDE
-  CÂMERA - (vista frontal e superior)
-  PONTO DE ENERGIA NO TETO
-  PONTO DUPLO DE ENERGIA NA PAREDE
-  PONTO SIMPLES DE ENERGIA NA PAREDE
-  CCD/ CAIXA CENTRAL DE DISTRIBUIÇÃO - 30x30x10cm

Obs.: todos os eletrodutos não mencionados considerar 1" ou verificar com o projetista.

NOTAS:

- CONFERIR MEDIDAS E NÍVEIS NO LOCAL ANTES DA EXECUÇÃO.
- MEDIDAS EM METROS
- ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS VER MEMORIAL DESCRITIVO.

TODOS OS CIRCUITOS ELÉTRICOS SERÃO COMANDADOS PELOS DISJUNTORES (QUADRO NA SALA TÉCNICA). QUADRO DE FORÇA COM (08) DISJUNTORES PARA OS SISTEMAS DE ÁUDIO E VÍDEO PROJEÇÃO, CONSUMO TOTAL 6.500W

DISTRIBUIÇÃO DOS DISJUNTORES:

- 1 PARA O VÍDEO PROJETOR (700W), Obs.: PREFERÊNCIA PARA UTILIZAÇÃO DE ENERGIA ESTABILIZADA
- 1 PARA TELA DE PROJEÇÃO (200W)
- 1 PARA TOMADAS DE PALCO (700W)
- 1 PARA TOMADAS DA CABINES (2.500W), Obs.: CONSIDERAR PELO MENOS 1000W NO CIRCUITO ESTABILIZADO
- 1 PARA AS CÂMERAS (200W)

N°	DATA	REVISÃO	VISTO
00	XXXXXX	EMIÇÃO INICIAL	RP

INSTAL. ÁUDIO E VÍDEO Tel.: 11 3994 2021 / 11 7788 9428 n.rivello@g.com.br	CLIENTE PREFEITURA DE SOROCABA SECRETARIA DE HABITAÇÃO E URBANISMO		
	OBRA EMPTS - AUDITÓRIO NORTE ESQUERDO - ANE		
	LOCAL AV. ITAVUVU		
	ASSUNTO Sistemas Audiovisuais - Planta baixa		

RESPONSÁVEL TÉCNICO EDMAR SALES	ART. N°	ASSINATURA	FOLHA AV-01/00	ESCALA 1 / 50
PROJETO E COORDENAÇÃO SANDRO LOPES	ART. N°	ASSINATURA	DATA MARÇO/2013	REVISÃO 00
ELABORAÇÃO EM CAD RODRIGO PADOVEZI	ARQUIVO 115_ACU_PRE_001_PLA_AUD_R00	ETAPA PRELIMINAR		